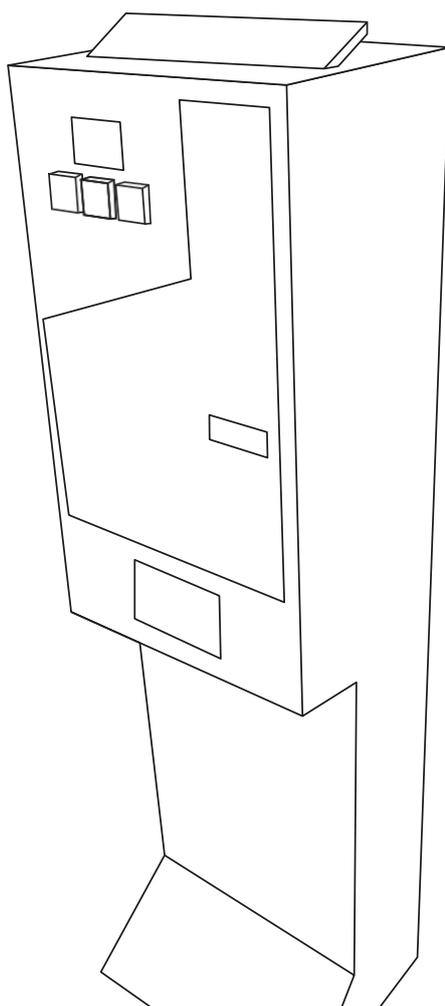
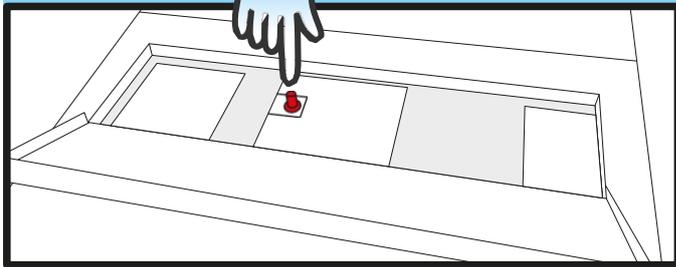


# GELDVERANDLER

# MANUEL L



ZUM **Ö**FFNEN DES  
MENÜS GEDRÜCKT  
HALTEN

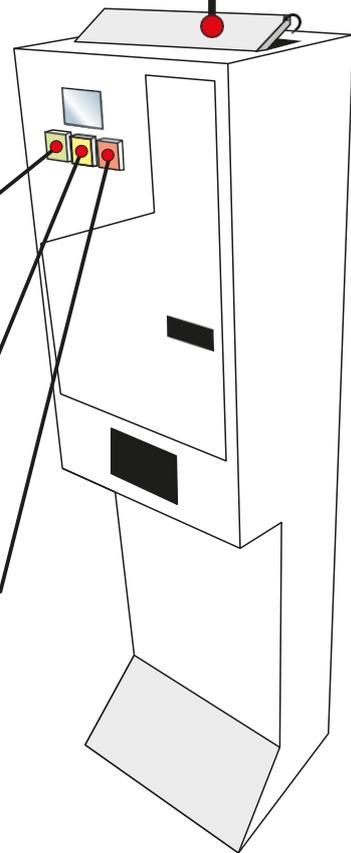


▲ NACH OBEN

← GEHEN NACH

▼ UNTEN

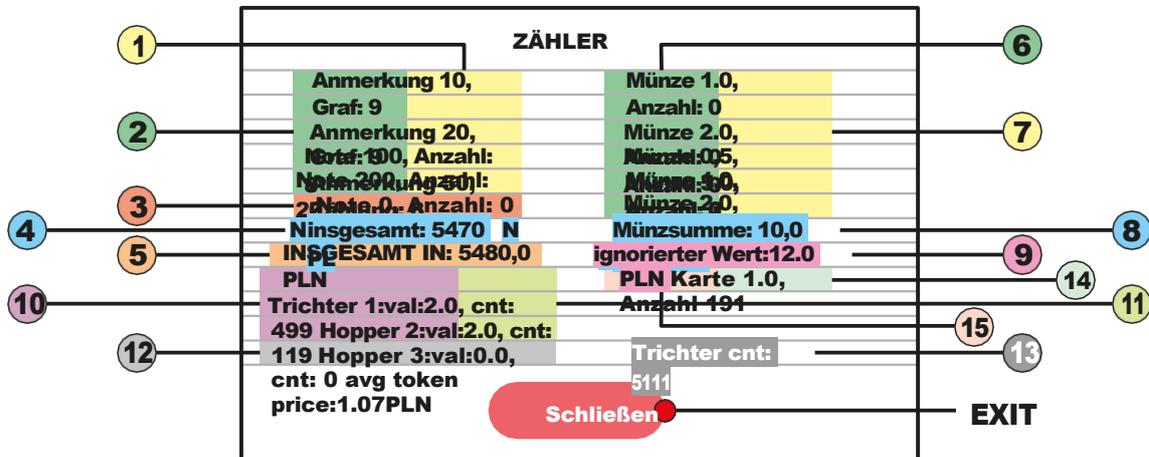
GEHEN



1. ZÄHLER
2. ZÄHLER RÜCKSTELLUNG
3. LEBENSDAUER DER ZÄHLER
4. TRICHTERMÜNZEN (HINZUFÜGEN)
5. TRICHTERMÜNZEN (SATZ INSGESAMT)
6. LOGS
7. AUSZAHLUNG "X" MÜNZEN
8. AUSZAHLUNG UND ZÄHLUNG ALLER MÜNZEN
9. TESTS
10. KONFIGURATION
11. KONFIGURATION DES BANKNOTENLESERS

12. KONFIGURATION DES MÜNZPRÜFERS
13. BONUSKONFIGURATION
14. IMPULS-KONFIGURATION (NAYAX)
15. WIFI-KONFIGURATION
16. MENÜ BEENDEN

# 1. ZÄHLER



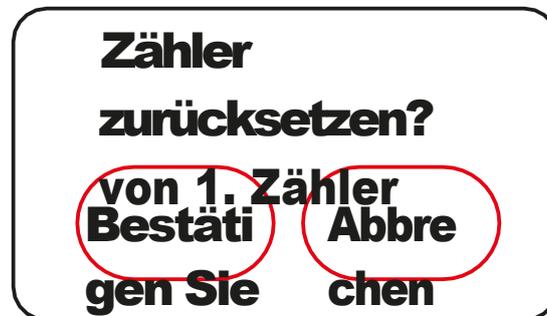
- 1 ANZAHL DER ANGENOMMENEN BANKNOTEN EINES
  - 2 BESTIMMTEN WERTES WERT DER BANKNOTEN IN
  - 3 EINEM BESTIMMTEN KANAL INAKTIVER KANAL
  - 4 GESAMTWERT DER ANGENOMMENEN BANKNOTEN
  - 5 GESAMTWERT DER ANGENOMMENEN BANKNOTEN, MÜNZEN UND
  - 6 KARTENIMPULSE GESAMTWERT DER ANGENOMMENEN MÜNZEN
  - 7 ANZAHL DER AKZEPTIERTEN MÜNZEN EINES
  - 8 BESTIMMTEN WERTES WERT DER MÜNZEN IN
  - 9 EINEM BESTIMMTEN KANAL
- WERT DER MÜNZEN, DIE AUFGRUND VON MÜNZMANGEL IM HOPPER NICHT AN DEN KUNDEN AUSGEZAHLT WURDEN UND VOM PERSONAL NACH DEM AUFFÜLLEN DES HOPPERS AUF "IGNORIEREN" GESETZT WURDEN



- 10 WERT DER MÜNZE IN EINEM BESTIMMTEN TRICHTER
- 11 ANZAHL DER AUSGEZAHLTEN MÜNZEN AUS EINEM BESTIMMTEN HOPPER
- 12 WERT DER AUSGEZAHLTEN MÜNZEN ODER DURCHSCHNITTLICHER WERT EINES EINZELNEN TOKENS BEI VERWENDUNG VON BONI
- 13 GESAMTZAHL DER AUSGEZAHLTEN MÜNZEN
- 14 ANZAHL DER VOM KARTENLESER EMPFANGENEN

**IMPULSE WERT DES EINZELNEN IMPULSES VOM  
KARTENLESER**

## 2. ZÄHLER RÜCKSTELLUNG



Auswählen durch Drücken der  
Links/Rechts-Tasten  
Übernehmen durch Drücken  
von ENTER

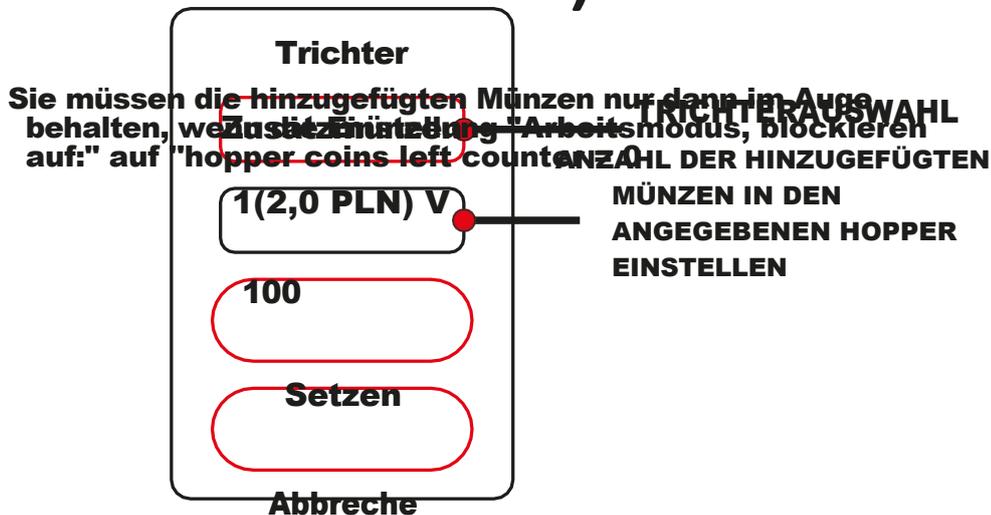
## 3. LEBENSDAUER DER ZÄHLER

**BESCHREIBUNG WIE UNTER 1. ZÄHLER**

DIE ANZAHL DER ANGENOMMENEN/AUSBEZAHLTEN  
MÜNZEN/BANKNOTEN, DIE AUF DIESEM BILDSCHIRM  
ANGEZEIGT WIRD, NICHT GE~~L~~ÖSCHT WERDEN KANN UND  
STELLT DEN GESAMTBETRAG DER  
ANGENOMMENEN/AUSBEZAHLTEN  
MÜNZEN/BANKNOTEN AUS DIESEM AUTOMATEN  
DAR WERT DER ANGENOMMENEN/AUSBEZAHLTEN  
MÜNZEN/BANKNOTEN HÄNGT VON DER AKTUELLEN

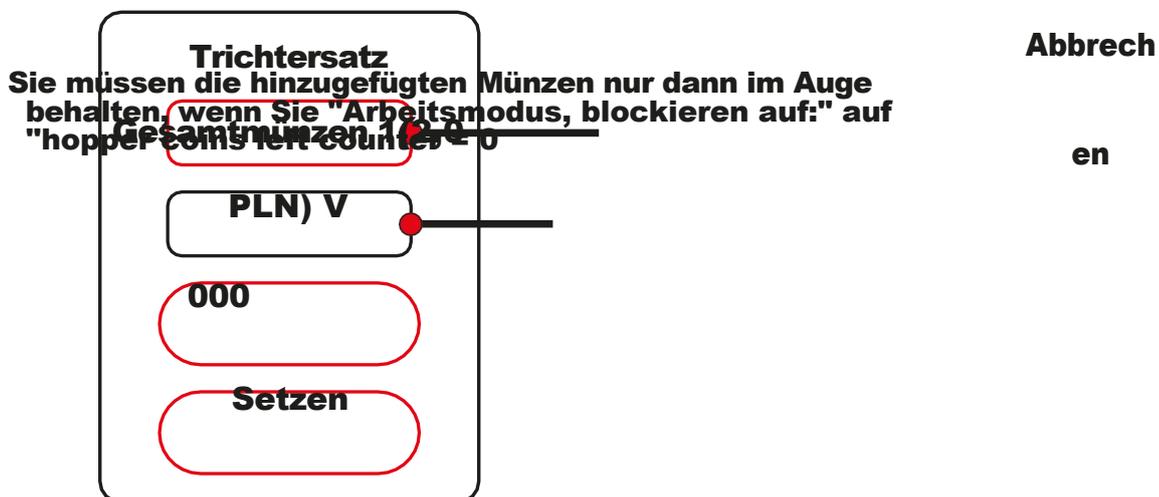
KONFIGURATION DER BANKNOTE/MÜNZE/HOPPER  
AB UND ÄNDERT SICH  
WENN SIE EINEN DER WERTE ÄNDERN

# 4. TRICHTERMÜNZEN (HINZUFÜGEN)



n

# 5. TRICHTERMÜNZEN (SATZ INSGESAMT)



Bestätigen Sie durch  
Drücken von ENTER

## **TRICHTERA**

### **USWAHL**

**DIE GESAMTZAHL DER MÜNZEN  
IN EINEM BESTIMMTEN  
HOPPER FESTLEGEN**

---

Auswählen durch Drücken der  
Links/Rechts-Tasten

Übernehmen durch Drücken

von ENTER

# 6. LOGS

(PROTOKOLL DER LETZTEN 100 EREIGNISSE)



The image shows a screenshot of a log window. At the top, there is a title bar with a small white circle on the left and a blue gradient bar. Below the title bar, the text "ID Infos" is displayed in a bold font, indicating the column headers of a table. The table itself consists of approximately 15 empty rows, each with a thin horizontal line separating them.

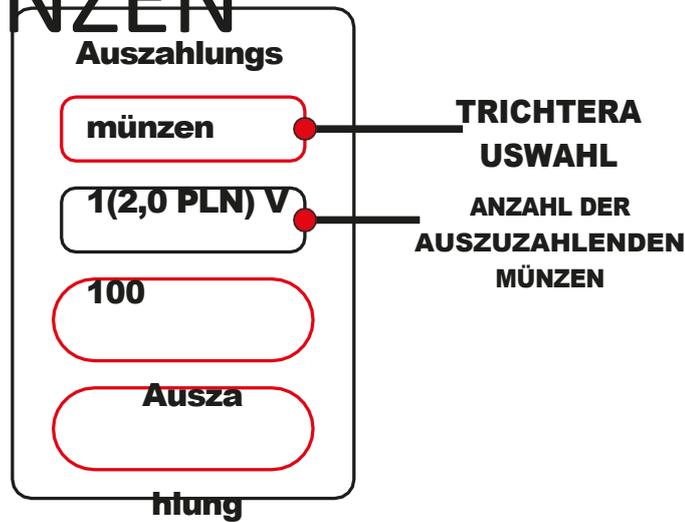
---

Auswahl durch Drücken der linken/rechten Taste

Bestätigen Sie durch

Drücken von ENTER

# 7. AUSZAHLUNG 'X' MÜNZEN

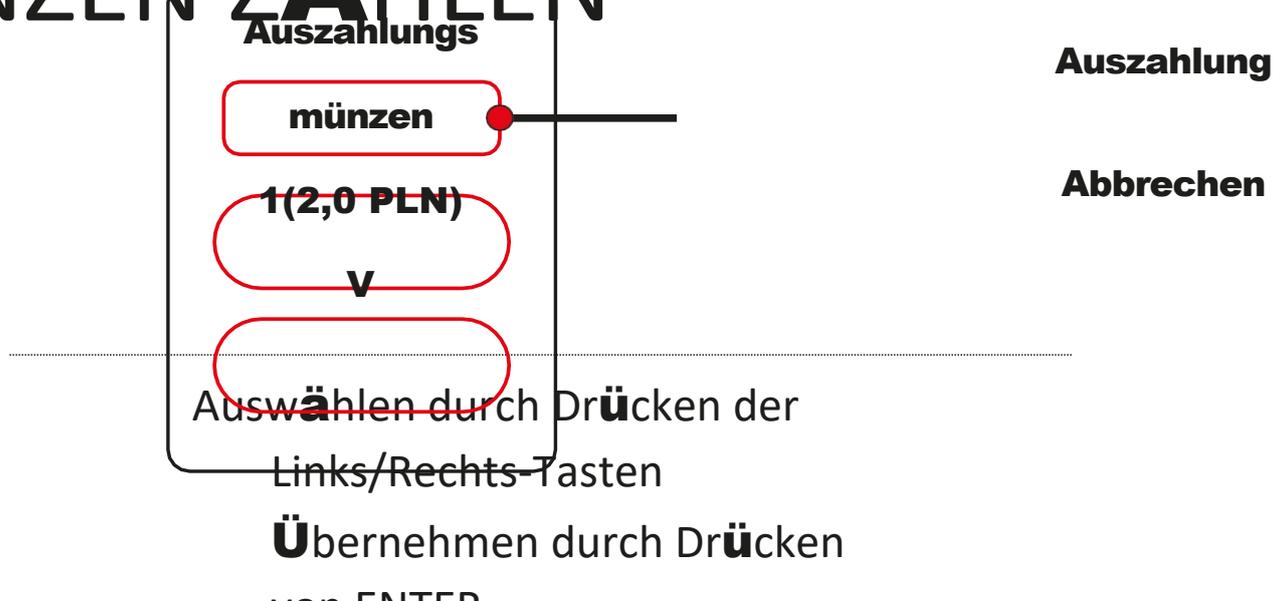


Abbrechen

Übernehmen

Im Menü werden die ausgezahlten Münzen von keinem Zähler gezählt.

# 8. AUSZAHLEN UND ALLE MÜNZEN ZÄHLEN



## TRICHTER AUSWAHL

**Im Menü werden die ausgezahlten Münzen von keinem Zähler gezählt.**

Bestätigen Sie durch  
Drücken von ENTER

# 9. TESTS

(STATUS DER ANGESCHLOSSENEN BUNKER)

## TEST

### Trichter 1:

Seriennummer:0

Letzter Fehlercode:0

Zustandscode:1

### Trichter 2:

Seriennummer:0

Letzter Fehlercode:0

Zustandscode:1

Trichter 3:DISABLED

Schließen Sie

---

Auswählen durch Drücken der  
Links/Rechts-Tasten

Übernehmen durch Drücken

von ENTER

# 10. KONFIGURATION

The screenshot shows a configuration menu titled 'CONFIG'. It contains several settings with input fields and checkboxes. Numbered callouts (1-6) point to the following elements:

- 1: A yellow callout points to the instruction 'Setzen Sie den Münzwert auf 0,0, um den Hopper zu deaktivieren.' and the input field for 'Hopper 1 Münzwert' which contains '02.0'.
- 2: A green callout points to the input field for 'Hopper 2 Münzwert' which contains '02.0'.
- 3: An orange callout points to the input field for 'Münzname' which contains 'PLN' and a dropdown arrow.
- 4: A blue callout points to the checkbox for 'Arbeitsmodus, Block ein: Niedrigpegelsensor aktiv' which is checked.
- 5: An orange callout points to the input field for 'Token-Modus' which contains 'ja' and a dropdown arrow.
- 6: A grey callout points to the input field for 'Dienst unbezahlte Zeitüberschreitung (0=deaktivieren)' which contains '0300'.

At the bottom of the screen is a red button labeled 'Speichern'.

- 1 **SETZEN SIE DEN MÜNZWERT AUF 0,0, UM DEN HOPPER ZU DEAKTIVIEREN.**
- 2 **WERT DER MÜNZEN IN EINEM BESTIMMTEN HOPPER**
- 3 **NAME DER AUF DEM BILDSCHIRM**
- 4 **ANGEZEIGTEN WÄHRUNG HOPPER-**

## ARBEITSMODUS

ES GIBT DREI MODI, BEI DENEN HOPPER DIE AUSZAHLUNG VON MÜNZEN EINSTELLEN KANN:

- "NIEDRIGSTANDSSENSOR AKTIV" - DER GELDWECHSLER STOPPT DIE ANNAHME VON BANKNOTEN/MÜNZEN UND DIE AUSZAHLUNG VON MÜNZEN, WENN DER HOPPER EINEN NIEDRIGEN MÜNZBESTAND ERKENNT. WENN SIE DIESEN MODUS VERWENDEN, WIRD DER GELDWECHSLER HÖRT AUF, MÜNZEN ANZUNEHMEN, SOLANGE SICH NOCH EINIGE MÜNZEN IN DEN TRICHTERN BEFINDEN. ES IST SEHR UNWAHRSCHEINLICH, DASS DER KUNDE NICHT DIE VOLLE ANZAHL AN MÜNZEN ERHÄLT (ER WIRD DIE ANNAHME BEENDEN).

- "LEERER HOPPER" - DER GELDWECHSLER NIMMT NUR DANN KEINE BANKNOTEN/MÜNZEN MEHR AN, WENN ER FESTSTELLT, DASS ER KEINE MÜNZEN MEHR AUSGEBEN KANN (DIE HOPPER SIND KOMPLETT LEER). WENN DIESER MODUS VERWENDET WIRD, IST ES SEHR WAHRSCHEINLICH, DASS DER KUNDE BEI EINER GERINGEN ANZAHL VON MÜNZEN IM HOPPER NICHT DIE VOLLE ANZAHL VON MÜNZEN ERHÄLT UND AUF DAS PERSONAL WARTEN MUSS, UM SIE NACHZUFÜLLEN.

- "HOPPER COINS LEFT COUNTER = 0" - DER GELDWECHSLER NIMMT KEINE BANKNOTEN/MÜNZEN MEHR AN, WENN DIE ANZAHL DER MÜNZEN IM HOPPER AUF 4. UND 5. NULL ERREICHT. WENN SIE DIESEN MODUS VERWENDEN, MÜSSEN SIE FOLGENDES IM AUGEN BEHALTEN  
ALLE MÜNZEN WERDEN IN DIE HOPPER GEGEBEN, ABER DER KUNDE ERHÄLT IMMER DIE VOLLE ANZAHL AN MÜNZEN.

- 5 **TOKEN-MODUS**  
MIT DIESER OPTION WIRD DER GELDWECHSLER IN DEN TOKEN-MODUS VERSETZT, SO DASS BONI HINZUGEFÜGT WERDEN KÖNNEN.
- 6 **AUTOPAY NACH STROMAUSFALL**

---

Auswählen durch Drücken der  
Links/Rechts-Tasten  
Übernehmen durch Drücken  
von ENTER

# 11. KONFIGURATION DES BANKNOTENLESERS

**BANKNOTENKONFIGURATION**  
Setzen Sie den Notenwert auf 0,0, um den Kanal zu deaktivieren.

Wert für Kanal 1:	0010
Wert für Kanal 2:	0020
Wert für Kanal 3:	0050
Kanal 4 Wert:	0100
Kanal 5 Wert:	0200
Wert für Kanal 6:	0000

WERT DER BANKNOTE IN EINEM BESTIMMTEN KANAL FESTLEGEN

# 12. KONFIGURATION DES MÜNZPRÜFERS

**COIN CONFIG**  
Setzen Sie den Münzwert auf 0,0, um den Kanal zu deaktivieren.

Wert für Kanal 1:	001.0
Wert für Kanal 2:	002.0
Wert für Kanal 3:	005.0
Kanal 4 Wert:	000,5
Wert für Kanal 5:	001.0
Wert für Kanal 6:	002.0

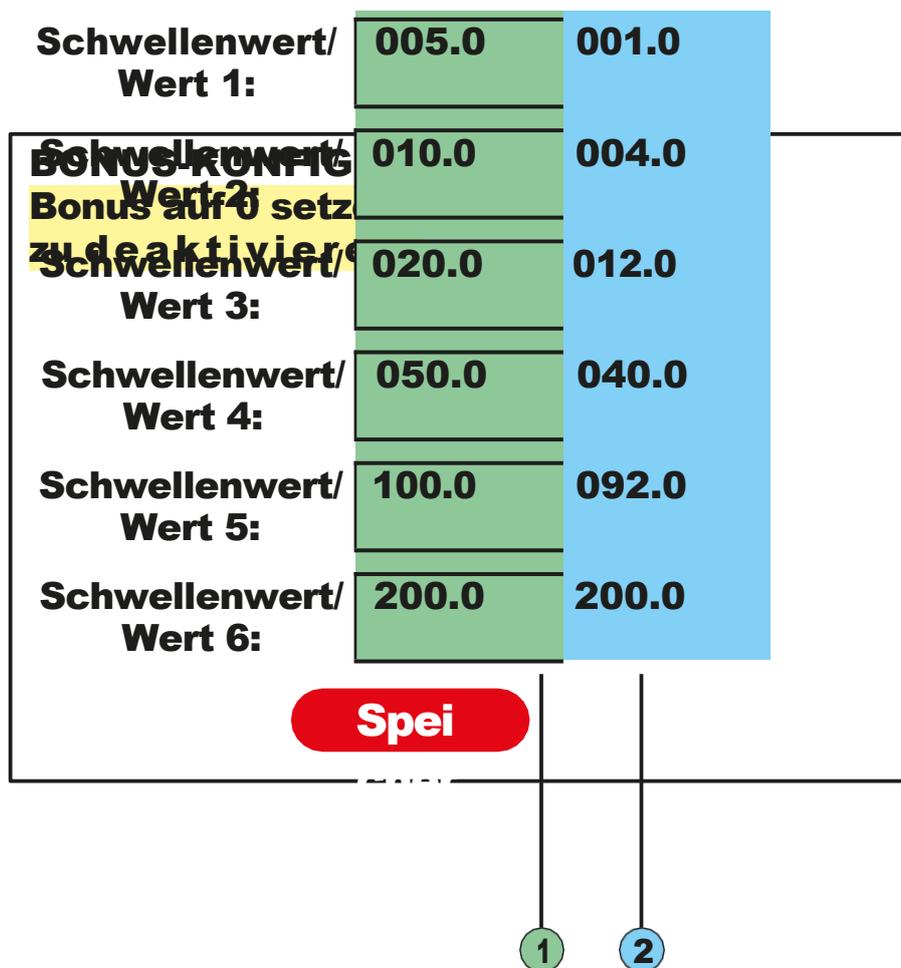
WERT DER MÜNZE AUF EINEM BESTIMMTEN KANAL EINSTELLEN

Auswählen durch Drücken der  
Links/Rechts-Tasten

Übernehmen durch Drücken

# 13. BONUSKONFIGURATION

(NUR IM TOKEN-MODUS)



- 1 AKZEPTIERTE MÜNZ-/BANKNOTENWERTSCHWELLE, AB DER MÜNZEN MIT DEM GEGEBENEN BONUS AUSBEZAHLT WERDEN
- 2 ANZAHL DER BONUSMÜNZEN, DIE OBERHALB EINES BESTIMMTEN SCHWELLENWERTS AUSGEZAHLT WERDEN

Auswählen durch Drücken der  
Links/Rechts-Tasten

Übernehmen durch Drücken

# 14. PUSLE-KONFIGURATION

## NAYAX

**IMPULS-KONFIGURATION(NAYAX)**

Impuls auf 0,0 setzen, um Kanal zu deaktivieren  ①

Maximale

Impulswertigkeit

(ms): Min.

Impulswertigkeit

(ms):

Polarität des Impulses:  **Spei**

### ① WERT DES EINZELIMPULSES

---

Auswählen durch Drücken der  
Links/Rechts-Tasten

Übernehmen durch Drücken

# 15. WIFI-KONFIGURATION

(STATUS DER WIFI-VERBINDUNG)

## WIFI-KONFIGURATION

**Netzwerkname:**

**Geräte-IP-**

**Adresse:**

**Subnetz:**

**Gateway:**

**dns:**



---

Auswählen durch Drücken der  
Links/Rechts-Tasten

Übernehmen durch Drücken